

#### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

La evaluación se basará en el grado de adquisición de las competencias específicas las cuales tienen asignados unos criterios de evaluación. Por lo tanto, **evaluaremos la materia por criterios de evaluación.** 

La evaluación será continua y criterial. La asignatura de Matemáticas en cada curso estará dividida en diferentes temas y/o situaciones de aprendizaje a lo que nos referiremos como unidades didácticas.

PRIMER TRIMESTRE	La Tierra Las funciones vitales de los animales Las funciones vitales de las plantas
SEGUNDO TRIMESTRE	Las personas y las funciones vitales La cooperación ciudadana La localidad
TERCER TRIMESTRE	Los sectores económicos La medida del tiempo y el tiempo histórico La fuerza y las máquinas



La relación entre competencias específicas, los criterios de evaluación y las unidades didácticas se expresa en la siguiente tabla.

## SABERES BÁSICOS.

SEGUNDO CICLO DEL ÁREA DE MATEMÁTICAS		
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN 3º CURSO	SABERES BÁSICOS MÍNIMOS
1. Interpretar situaciones de la vida cotidiana proporcionando una representación matemática de las mismas mediante conceptos, herramientas y estrategias para analizar la información más relevante.	1.1.a. Reconocer de forma verbal o gráfica, problemas de la vida cotidiana, comprendiendo las preguntas planteadas a través de diferentes estrategias o herramientas, incluidas las tecnológicas, y comenzar a interpretar mensajes verbales, escritos o visuales.	MAT.2.A.2.1. Estrategias y técnicas de interpretación y manipulación del orden de magnitud de los números (decenas, centenas y millares).  MAT.2.A.3.1. Estrategias de cálculo mental con números naturales y fracciones hasta el 9999.  MAT.2.A.5.1. Cálculo y estimación de cantidades y cambios (euros y céntimos de euro) en problemas de la vida cotidiana: ingresos, gastos y ahorro. Decisiones de compra responsable.  MAT.2.D.2.1. Proceso pautado de modelización, usando representaciones matemáticas (gráficas, tablas, etc.) para facilitar la comprensión y la resolución de problemas de la vida cotidiana.
	1.2.a. Comprender y comenzar a producir representaciones matemáticas, con recursos manipulativos y a través de esquemas o diagramas, que ayuden	MAT.2.A.3.4. Suma, resta, multiplicación y división de números naturales resueltas con flexibilidad y sentido: utilidad en situaciones contextualizadas, estrategias y herramientas de resolución y propiedades, mediante materiales y recursos



	en la resolución de una situación	lúdicos y motivadores, tales como trucos sencillos de magia
	problematizada, individualmente y	educativa, juegos de mesa y materiales manipulativos.
	cooperando entre iguales.	MAT.2.A.4.2. Números naturales y fracciones en contextos de
		la vida cotidiana: comparación y ordenación.
2. Resolver situaciones	2.1.a. Comenzar a comparar y a	MAT.2.A.3.2. Estrategias de reconocimiento de qué
problematizadas,	emplear diferentes estrategias para	operaciones simples (suma, resta, multiplicación, división
aplicando diferentes	resolver un problema de forma pautada,	como reparto y partición) son útiles para resolver situaciones
técnicas, estrategias y	implicándose en la resolución.	contextualizadas.
formas de razonamiento,		MAT.2.A.3.5. Fases de resolución de un problema:
para explorar distintas		comprensión del enunciado; elaboración de un plan de
maneras de proceder,		resolución; ejecución del plan siguiendo las estrategias más
obtener soluciones y		adecuadas; comprobación de la solución.
asegurar su validez desde		MAT.2.C.4.1. Estrategias para el cálculo de perímetros de
un punto de vista formal y		figuras planas y utilización en la resolución de problemas de
en relación con el contexto		la vida cotidiana.
planteado.		MAT.2.C.4.2. Modelos geométricos en la resolución de
		problemas relacionados con los otros sentidos.
	2.2.a. Obtener posibles soluciones de	MAT.2.A.1.1. Estrategias variadas de conteo, recuento
	un problema siguiendo alguna	sistemático y adaptación del conteo al tamaño de los
	estrategia conocida, manipulando y	números en situaciones de la vida cotidiana en cantidades
	tanteando analogías sencillas.	hasta el 9999.
		MAT.2.A.2.2. Estimaciones y aproximaciones razonadas de
		cantidades en contextos de resolución de problemas.
		MAT.2.A.2.5. Comprobación del resultado en problemas
		matemáticos mediante pruebas de las operaciones.
		MAT.2.A.2.7. Lectura de números ordinales (hasta 99°) y
		utilización en contextos reales.



		MATO A 2.7 Decerrelle de estratacion pero tentacr
		MAT.2.A.3.7. Desarrollo de estrategias para tantear
		soluciones antes de realizar operaciones: resolución mental,
		datos que sobran, posibles soluciones, comparación con las
		soluciones previas de los compañeros y compañeras.
	2.3.a. Reconocer y explicar posibles	MAT.2.A.2.5. Comprobación del resultado en problemas
	soluciones de un problema a partir de	matemáticos mediante pruebas de las operaciones.
	las preguntas previamente planteadas.	MAT.2.A.2.7. Lectura de números ordinales (hasta 99°) y
		utilización en contextos reales.
3. Explorar, formular y	3.1.a. Realizar y comenzar a analizar	MAT.2.A.3.8. Elaboración de conjeturas y búsqueda de
comprobar conjeturas	conjeturas matemáticas sencillas,	argumentos que las validen o las refuten, en situaciones
sencillas o plantear	investigando patrones, propiedades y	problematizadas.
problemas de tipo	relaciones de forma pautada,	MAT.2.E.2.1. La probabilidad como medida subjetiva de la
matemático en situaciones	explorando fenómenos y ordenando	incertidumbre. Reconocimiento de la incertidumbre en
basadas en la vida	ideas con sentido	situaciones de la vida cotidiana y mediante la realización de
cotidiana, de forma guiada,		experimentos.
reconociendo el valor del		MAT.2.E.2.2. Identificación de suceso seguro, suceso posible
razonamiento y la		y suceso imposible.
argumentación para		MAT.2.E.2.3. Comparación de la probabilidad de dos sucesos
contrastar su validez,		de forma intuitiva.
adquirir e integrar nuevo		MAT.2.E.3.1. Formulación de conjeturas a partir de los datos
conocimiento.		recogidos y analizados, dándoles sentido en el contexto de
		estudio.
	3.2.a. Ejemplificar problemas sobre	MAT.2.A.3.6. Resolución de problemas referidos a situaciones
	situaciones cotidianas que se resuelven	abiertas e investigaciones matemáticas sencillas sobre
	matemáticamente, comenzando a	números, cálculos, medidas y geometría.
	plantear preguntas y avanzando	
	posibles conclusiones.	



MAT.2.D.4.2. Utilización de medios tecnológicos en el

proceso de aprendizaje para la comprensión y asimilación de

		MAT.2.A.4.3. Relaciones entre la suma y la resta; y la multiplicación y la división: aplicación en contextos cotidianos y en la resolución de problemas.  MAT.2.B.1.1. Atributos mensurables de los objetos (longitud, masa, capacidad, superficie, volumen y amplitud del ángulo).  MAT.2.D.2.2. Invención de problemas de la vida cotidiana en los que intervengan sumas, restas, multiplicaciones y/o divisiones, distinguiendo la posible pertinencia y aplicabilidad de cada una de ellas.
4. Utilizar el pensamiento	4.1.a. Comenzar a automatizar	MAT.2.B.2.2. Procesos de medición mediante instrumentos
computacional,	situaciones sencillas de la vida cotidiana	convencionales (regla, cinta métrica, balanzas, reloj
organizando datos,	que se realicen paso a paso o sigan una	analógico y digital).
descomponiendo en	rutina, utilizando de forma pautada	MAT.2.C.1.4. Propiedades de figuras geométricas de dos y
partes, reconociendo	principios básicos del pensamiento	tres dimensiones: exploración mediante materiales
patrones, generalizando e	computacional, realizando procesos	manipulables y lúdicos (cuadrículas, geoplanos, policubos,
interpretando, modificando	simples en formato digital.	magia educativa, etc.) y el manejo de herramientas digitales
y creando algoritmos de		(programas de geometría dinámica, realidad aumentada,
forma guiada, para		robótica educativa, etc.).
modelizar y automatizar		MAT.2.C.2.3. Interpretación de itinerarios en planos utilizando
situaciones de la vida		soportes físicos y virtuales.
cotidiana.		MAT.2.D.4.1. Estrategias para la interpretación y modificación
		de algoritmos sencillos (reglas de juegos, juegos de magia
		con cartas sencillos, instrucciones secuenciales, bucles,
		patrones repetitivos, programación por bloques, robótica
		educativa, etc.).



		contenidos matemáticos, obtención de información y
		realización de cálculos numéricos, resolución de problemas o
		investigaciones sencillas y presentación de resultados.
	4.2.a. Iniciarse en el manejo de las	MAT.2.A.3.2. Estrategias de reconocimiento de qué
	herramientas adecuadas en el proceso	operaciones simples (suma, resta, multiplicación, división
	de resolución de problemas.	como reparto y partición) son útiles para resolver situaciones
	·	contextualizadas.
		MAT.2.A.3.4. Suma, resta, multiplicación y división de
		números naturales resueltas con flexibilidad y sentido: utilidad
		en situaciones contextualizadas, estrategias y herramientas
		de resolución y propiedades, mediante materiales y recursos
		lúdicos y motivadores, tales como trucos sencillos de magia
		educativa, juegos de mesa y materiales manipulativos.
		MAT.2.D.4.2. Utilización de medios tecnológicos en el
		proceso de aprendizaje para la comprensión y asimilación de
		contenidos matemáticos, obtención de información y
		realización de cálculos numéricos, resolución de problemas o
		investigaciones sencillas y presentación de resultados.
5. Reconocer y utilizar	5.1.a. Comenzar a realizar conexiones	MAT.2.B.2.1. Estrategias para realizar mediciones con
conexiones entre las	entre los diferentes elementos	instrumentos y unidades no convencionales (repetición de
diferentes ideas	matemáticos, aplicando conocimientos y	una unidad, uso de cuadrículas y materiales manipulativos) y
matemáticas, así como	experiencias propias, iniciando la	convencionales.
identificar las matemáticas	aplicación y gestión matemática en su	MAT.2.B.3.1. Estrategias de comparación y ordenación de
implicadas en otras áreas	contexto cotidiano.	medidas de la misma magnitud (km, m, cm, mm; kg, g; l y
o en la vida cotidiana,		ml): aplicación de equivalencias entre unidades en problemas
interrelacionando		de la vida cotidiana que impliquen convertir en unidades más
conceptos y		pequeñas.



procedimientos, para		MAT.2.B.3.2. Estimación de medidas de longitud, masa y
interpretar situaciones y		capacidad por comparación.
contextos diversos.		MAT.2.B.3.3. Evaluación de resultados de mediciones y
		estimaciones o cálculos de medidas.
		MAT.2.C.1.1. Figuras geométricas de dos o tres dimensiones
		en objetos de la vida cotidiana: identificación y clasificación
		atendiendo a sus elementos y a las relaciones entre ellos.
		MAT.2.C.1.2. Estrategias y técnicas de construcción de
		figuras geométricas de dos dimensiones por composición y
		descomposición, mediante materiales manipulables,
		instrumentos de dibujo (regla y escuadra) y aplicaciones
		informáticas.
		MAT.2.C.1.3. Vocabulario geométrico: descripción verbal de
		los elementos y las propiedades de figuras geométricas
		sencillas.
		MAT.2.C.4.3. Reconocimiento de relaciones geométricas en
		campos ajenos a la clase de matemáticas, como el arte, las
		ciencias y la vida cotidiana.
	5.2.a. Comenzar a Identificar	MAT.2.B.1.2. Unidades convencionales (km, m, cm, mm; kg,
	situaciones en contextos diversos,	g; I y ml) y no convencionales en situaciones de la vida
	reconociendo las conexiones entre las	cotidiana.
	matemáticas y la vida cotidiana,	MAT.2.B.1.3. Medida del tiempo (año, mes, semana, día, hora
	interpretando la información gráfica de	y minutos) y determinación de la duración de periodos de
	diferentes medios.	tiempo.
		MAT.2.C.2.1. Descripción de la posición relativa de objetos en
		el espacio o de sus representaciones, utilizando vocabulario



		geométrico adecuado (paralelo, perpendicular, oblicuo, derecha, izquierda, etc.).  MAT.2.C.2.2. Descripción verbal e interpretación de movimientos, en relación a uno mismo o a otros puntos de referencia, utilizando vocabulario geométrico adecuado.  MAT.2.C.3.1. Identificación de figuras transformadas mediante traslaciones y simetrías en situaciones de la vida cotidiana.  MAT.2.C.3.2. Generación de figuras transformadas a partir de simetrías y traslaciones de un patrón inicial y predicción del resultado.
6. Comunicar y representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos y resultados matemáticos, utilizando el lenguaje oral, escrito, gráfico, multimodal y la terminología matemática apropiada, para dar significado y permanencia a las ideas matemáticas.	6.1.a. Reconocer el lenguaje matemático sencillo e identificar mensajes presentes en la vida cotidiana en diferentes formatos, adquiriendo vocabulario específico básico, utilizando terminología matemática apropiada de forma oral.	MAT.2.A.4.1. Sistema de numeración de base diez (hasta el 9999): aplicación de las relaciones que genera en las operaciones.  MAT.2.A.2.8. Reconocimiento de los números romanos formando parte de la vida cotidiana como vestigio del Patrimonio Cultural Andaluz.  MAT.2.A.2.4. Fracciones propias con denominador hasta 12 en contextos de la vida cotidiana.  MAT.2.A.2.7. Lectura de números ordinales (hasta 99°) y utilización en contextos reales.  MAT.2.D.1.1. Identificación, descripción verbal, representación y predicción razonada de términos a partir de las regularidades en una colección de números, figuras o imágenes.  MAT.2.D.3.1. Relaciones de igualdad y desigualdad y uso de los signos = y ≠ entre expresiones que incluyan operaciones



interpretación como el dato más frecuente. MAT.2.E.1.5.

de Enseñanza		
de Enseñanza	6.2.a. Comenzar a analizar y explicar, de forma verbal o gráfica, ideas y procesos matemáticos sencillos, los pasos seguidos en la resolución de un problema o los resultados matemáticos, empleando el lenguaje verbal a través de medios tradicionales o digitales.	y sus propiedades. MAT.2.D.3.2. La igualdad como expresión de una relación de equivalencia entre dos elementos y obtención de datos sencillos desconocidos (representados por medio de un símbolo) en cualquiera de los dos elementos.  MAT.2.D.3.3. Representación de la relación «mayor que» y «menor que», y uso de los signos < y >.  MAT.2.A.2.3. Lectura, representación (incluida la recta numérica y con materiales manipulativos), composición, descomposición y recomposición de números naturales hasta 9999.  MAT.2.A.3.3. Construcción de las tablas de multiplicar apoyándose en número de veces, suma repetida o disposición en cuadrículas.  MAT.2.E.1.1. Gráficos estadísticos de la vida cotidiana (pictogramas, gráficas de barras, histogramas, etc.): lectura e interpretación. MAT.2.E.1.2. Estrategias sencillas para la recogida, clasificación y organización de datos cualitativos o cuantitativos discretos en muestras pequeñas mediante calculadora y aplicaciones informáticas sencillas. Frecuencia
		1 ' '
	*	· '
	de medios tradicionales o digitales.	l '
		(pictogramas, gráficas de barras, histogramas, etc.): lectura e
		interpretación. MAT.2.E.1.2. Estrategias sencillas para la
		'
		· ·
		· ·
		absoluta: interpretación.
		MAT.2.E.1.3. Gráficos estadísticos sencillos (diagrama de
		barras y pictogramas) para representar datos seleccionando
		el más conveniente, mediante recursos tradicionales y
		aplicaciones informáticas sencillas. MAT.2.E.1.4. La moda:



		Comparación gráfica de dos conjuntos de datos para establecer relaciones y extraer conclusiones.
7. Desarrollar destrezas personales que ayuden a identificar y gestionar emociones al enfrentarse a retos matemáticos, fomentando la confianza en las propias posibilidades, aceptando el error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose a las situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia, disfrutar en el aprendizaje de las matemáticas y controlar situaciones de frustración en el ensayo y error.	<ul> <li>7.1.a. Reconocer y comenzar a identificar las emociones propias al abordar nuevos retos matemáticos, pidiendo ayuda solo cuando sea necesario y mostrando autoconfianza y perseverancia en control de sus emociones.</li> <li>7.2.a. Expresar y mostrar actitudes positivas ante nuevos retos matemáticos tales como el esfuerzo y la flexibilidad, valorando el error como una oportunidad de aprendizaje, superando la frustración y desarrollando actitudes participativas.</li> </ul>	MAT.2.F.1.1. Gestión emocional: estrategias de identificación y manifestación de las propias emociones ante las matemáticas. Iniciativa y tolerancia ante la frustración en el aprendizaje de las matemáticas.  MAT.2.F.1.3. Espíritu de superación frente a la frustración, los retos, dificultades y errores propios del proceso de aprendizaje matemático. Autoconfianza en las propias posibilidades.  MAT.2.F.1.2. Fomento de la autonomía y estrategias para la toma de decisiones en situaciones de resolución de problemas.
8. Desarrollar destrezas sociales, reconociendo y respetando las emociones,	8.1.a. Participar y comenzar a colaborar respetuosamente en el trabajo en equipo, comunicándose	MAT.2.F.2.1. Sensibilidad y respeto ante las diferencias individuales presentes en el aula: identificación y rechazo de actitudes discriminatorias.
las experiencias de los demás y el valor de la	adecuadamente, respetando la diversidad del grupo y estableciendo	MAT.2.F.2.2. Participación activa en el trabajo en equipo, escucha activa y respeto por el trabajo de los demás.



diversidad y participando	relaciones saludables basadas en la	MAT.2.F.2.3. Reconocimiento y comprensión de las
activamente en equipos de	igualdad y la resolución pacífica de	emociones y experiencias de los demás ante las
trabajo heterogéneos con	conflictos, afianzando la autoconfianza	matemáticas.
roles asignados, para	en relaciones vividas en entornos	MAT.2.F.2.4. Valoración de la contribución de las matemáticas
construir una identidad	coeducativos.	a los distintos ámbitos del conocimiento humano.
positiva como estudiante	8.2.a. Adoptar alguna decisión en el	MAT.2.F.2.5. Desarrollo de estrategias personales para
de matemáticas, fomentar	reparto de tareas, respetando las	resolver problemas, investigaciones y pequeños proyectos de
el bienestar personal y	responsabilidades individuales	trabajo. MAT.2.F.2.6. Iniciativa, participación respetuosa y
crear relaciones	asignadas y comenzando a emplear	colaboración activa en el trabajo cooperativo para investigar y
saludables.	estrategias sencillas de trabajo en	resolver problemas.
	equipo dirigidas a la consecución de	
	objetivos compartidos y a desarrollar	

### Instrumentos de evaluación

- Debates( Intercambios orales)
- · Diálogos (intercambios orales)
- Escala de estimación (Observación sistemática)
- Ficha de observación (Observación sistemática)
- · Registro anecdótico (Observación sistemática)
- Infografías
- · Rúbricas (Observación sistemática o análisis de los productos)

una escucha activa.

- Fichas de auto/coevaluación
- Pruebas escritas (exámenes, redacciones, trabajos de investigación...)
- Pruebas orales (exámenes, presentaciones, interacciones "roleplay" ...)



# Propuesta tabla modelo para Criterios de calificación

Competencias Específicas	Criterios de Evaluación	Instrumentos de Evaluación
Comp. Esp. 1	1.1.b, 1.2.b.	Pruebas escritas y rúbricas.
Comp. Esp. 2	2.1.b, 2.2.b, 2.3.b	Pruebas escritas y rúbricas.
Comp. Esp. 3	3.1.b, 3.2.b	Pruebas escritas y rúbricas.

Comp. Esp. 4	4.1.b, 4.2.b	Pruebas orales, escritas y escala de valoración.
Comp. Esp. 5	5.1.b, 5.2.b, 5.3.b	Roleplay y registro anecdótico.
Comp. Esp. 6	6.1.b, 6.2.b, 6.3.b	Pruebas orales y registro anecdótico.
Comp. Esp. 7	7.1.b, 7.2.b	Rúbricas y escala de valoración



Comp. Esp. 8	8.1.b, 8.2.b	Roleplay
Comp. Esp. 9	9.1.b, 9.2.b	Pruebas escritas y rúbricas.
Comp. Esp. 10	10.1.b,10.2.b	Autoevaluación, coevaluación

## RECUPERACIÓN DE LOS CRITERIOS NO SUPERADOS DE TRIMESTRES

- 1er/2o TRIMESTRE: Si un alumno/a no supera el primer o segundo trimestre, tendrá la oportunidad de recuperarlo aprobando la siguiente evaluación, teniendo en cuenta que es una materia de evaluación continua.
- **3ER TRIMESTRE**: Si el alumno/a no aprueba la ordinaria, tendrá la oportunidad de recuperarlo realizando una recopilación de pruebas de carácter extraordinario......